Informatyka – klasa 6 – 22.04.

Temat: Tworzymy grę w programie Scratch.

Proszę wejść w poniższy link:

- nie trzeba pobierać programu

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

Jeśli ktoś na inny język niż Polski kilka na globus w lewym górnym rogu i zmienia język na polski.

Usunąć okno to kolorowe klikając zamknij na tym zielonym okienku.

W lewym dolnym rogu zmień tło na : blue sky

Kotka zmień na: dinozaura 3 i dodaj kolejnego kotka i zmień go na planetę ziemię - earth

Tak ma to wyglądać:



Dajemy Plik – zapisz na swoim komputerze i zapisujemy.

Żeby sprawdzić czy się zapisało trzeba wejść znowu w Plik – otwórz ze swojego komputera i odszukać swój program.

I czekam na informację czy to się udało zrobić.